

# POWER LEAGUE

## REGLAMENTO DE TORNEO

### 2016 - 2017

*Se jugará en formato "POOL PLAY"*

<i>North Coast Volleyball (Club - Classic Division)</i>	<i>Se aseguran 3 juegos por equipo.</i>
<i>East Coast Volleyball (Elite - Open - Club - Classic Division)</i>	<i>Se aseguran 4 juegos por equipo.</i>
<i>West Coast Volleyball (Open - Club - Classic Division)</i>	<i>Se aseguran 4 juegos por equipo.</i>
<i>Boys Power League Grand Prix (Elite - Open Division)</i>	<i>Se aseguran 5 juegos por equipo.</i>
<i>Girls Power League Super Regional (Open - Club - Classic Division)</i>	<i>Se aseguran 5 juegos por equipo.</i>

## I. POLÍTICAS Y PROCEDIMIENTOS

### A) La deportividad.

- (1) Es obligación de los entrenadores, los jugadores, los administradores, voluntarios, representantes y otros que formen parte de la AAU el practicar y cumplir con el más alto principios de la deportividad y respetar la ética de la competencia. Buena deportividad se define como cualidades de comportamiento, que se caracterizan por la cortesía y genuina preocupación por los demás.
- (2) La buena deportividad es una declaración de entendimiento y el compromiso del individuo con el juego limpio, el comportamiento ético y la integridad.

### B) Programa de Violaciones.

- (1) La acción disciplinaria puede ser considerado por los distritos, Comisiones deportivas o el Comité Ejecutivo para cualesquiera violaciones que traigan descrédito a la AAU o cualquier violación

de cualquier parte de este manual o Códigos de AAU. En los casos de presuntas violaciones, el Consejo tomara una acción contra los atletas, entrenadores, padres y / o clubes después de la revisión de la prueba de acuerdo con los Códigos de AAU.  
(Actualizado 10/12)

C) Política de No Garantía.

- (1) La AAU no puede garantizar y no garantiza la apariencia y / o participación de participante (s) específico y / o equipos (como es aplicable) en este caso. La AAU sanciona (aprueba), un evento (la competencia), como un evento oficial de AAU, pero, AAU no es y no será responsable de los gastos de cualquier espectador, participantes o gastos relacionados (reembolsos por ningún concepto) con un evento. En caso de insatisfacción de cualquier participante, amigo, familia, o espectador, esto incluye, pero no se limita a todos los viajes, hotel (alojamiento), los alimentos, comisiones de entrada y / o cualesquiera otros gastos relacionados con el evento.

## **II. OPERACIONES DE DEPORTES**

A) Los cambios de reglas

- (1) La división CLASSIC se ha añadido para las divisiones femeninas para los eventos regionales, Gran Prix, Super Regionales y Nacionales en Puerto Rico.
- (2) El Libero y / o los compañeros de equipo deberán llevar un uniforme de color sólido
  - a. La camisa (jersey) de color sólido deberá contrastar claramente con el del compañero de equipo. Las combinaciones de colores incluyendo, pero no limitado las combinaciones de colores: púrpura / negro, verde oscuro / negro, azul marino / negro, azul marino / marrón, blanco / amarillo / no son lo suficientemente distintiva para cumplir con las reglas.
  - b. Las mangas de la camisa deberán ser del mismo color que el cuerpo del uniforme.
  - c. Rotulación y cuellos de uniforme pueden ser de color diferente al del cuerpo del uniforme.

- d. Los números deben ser de un color que diferente y cumplir con todas las especificaciones.
- (3) El líbero puede ser capitán del equipo.
- (4) Cambios adicionales de reglas pueden ser entregados a los entrenadores antes del comienzo del torneo que participe en la entrega de documentos.

### **III. Roster de equipo y el registro**

- A) El entrenador o representante del equipo debe verificar que toda la información de su equipo este correcta, incluyendo:
  - (1) Los jugadores (máximo 13) están enumerados y con su número de uniforme correcto (los jugadores sólo pueden utilizar un número durante el evento).
  - (2) Los jugadores sólo pueden estar en un solo roster de equipo en el evento, no puede estar en varios rosters durante el mismo evento.
  - (3) Los entrenadores / personal de la banca (máximo 3) están registrados correctamente.
  - (4) Sólo los entrenadores / personal de la banca (3) se puede sentar en el banquillo durante el juego.
  - (5) Los entrenadores / personal de la banca (3) tienen que tener la pulsera apropiada con el fin de estar en el banquillo. Si el entrenador, asistente o representante no tienen la pulsera no podrá estar en el área de juego.
  - (6) El entrenador o el representante del equipo podrá hacer cambios al roster el día del registro de su equipo. Cualquier cambio al roster tendrá un costo de \$25.00 dólares.
  - (7) Después de que el representante del equipo o el entrenador verifica y firma la hoja del equipo, el roster se convierte en oficial por la duración de todo el evento.
  - (8) Atletas, entrenador, asistente y representante personal recibirán una pulsera y deberá llevar la pulsera en su muñeca en todo momento. Los atletas, entrenadores, asistentes y representantes sin las credenciales adecuadas estarán obligados a adquirir un

boleto de admisión en el área de información por el costo del precio regular del evento.

#### IV. Normas de Funcionamiento de eventos.

A) Estas reglas se aplicarán a los eventos AAU licencia a menos que se indique lo contrario o modificada por el Director del Distrito o el operador evento.

##### (1) Medidas de Canchas

- a. El tamaño de cancha en voleibol de sala es de 18 m x 9 m (59' x 29'6 ") rodeado por una zona libre de 2 m (6'6 ¾ ") en cada uno de los lados de la cancha y 7 m (23 ') zona libre por encima de la cancha.

##### (2) Alturas de mallas

###### a. Voleibol Sala

Sexo	División	Altura Malla
Niños	8U	6'6"
Niños	9U, 10U, 11U, 12U	7'0 "
Niños	13U, 14U	7'4 1/8 "
Niños	15U, 16U, 17U, 18U, 20	7'11 5/8 "
Niñas	8U	6'4"
Niñas	9U, 10U	6'6 "
Niñas	11U, 12U	7'0 "
Niñas	13U, 14U, 15U, 16U, 17U, 18U, 20	7'4 1/8 "

##### (3) Balón

- a. El balón oficial será:
  - 9U - 20U / Molten
  - 8U / Mikasa 123 (foam)
  - Solo se requerirá un (1) balón de juego por equipo en buenas condiciones.

**Nota:** Penalidad de 10 puntos por parcial al que no entregue el balón de juego.

(4) Oficiales / árbitro.

- a. Se proporcionará 1 o 2 árbitros certificados en la ronda preliminar de acuerdo a la categoría.
- b. Se proporcionarán 2 árbitros certificados para los partidos de la ronda final en cada partido en las categorías que sean determinadas por el director de eventos.
- c. Cada equipo deberá proporcionar personal calificados para cualquier asignación de los equipos:
  - i. un (1) anotador,
  - ii. un (1) operador del tablero,
  - iii. dos (2) jueces de línea,
  - iv. uno del "Staff" incluidos en el roster del equipo con la pulsera apropiada debe estar presente en el área de anotadores durante todo el partido cuando su equipo está trabajando.
- d. Los anotadores deben ser competentes o en su lugar el equipo podrá contratar un anotador oficial por \$15 por partido designado por personal del evento. \*Nota: esto debe ser notificado con 24 horas de antelación.
- e. Los equipos que les corresponda trabajar un partido asignado deberán presentarse a los oficiales en la cancha correspondiente antes del comienzo del calentamiento de los equipos que les toque jugar.
- f. Si el equipo de trabajo asignado no está completo (incluyendo al entrenador/asistente o encargado) en el área de anotación, conllevará una penalidad de un parcial en su próximo partido.
- g. Si el equipo de trabajo asignado no se presenta en una segunda ocasión tendrán un partido confiscado a favor de su próximo oponente.

**NOTA:** Todos los equipos que pierdan en su respectivo "Bracket" (Oro-Plata-Bronce-Flight) llevarán mesa en el próximo partido de la cancha.  
**No importa la categoría.**

***IMPORTANTE: Se le confiscará 1 parcial al Club que pertenezca el equipo que no cumpla con dicho reglamento.***

***Nota:*** Los partidos que PL y su staff brinden los servicios de anotación; solamente se proveerá para la hoja de anotación. En estos partidos ***NO*** habrá jueces de línea.

(5) Premiaciones

a. Regionales / Nacionales / AAU Gran Prix / AAU Súper Regionales

i. Las premiaciones entregadas a los participantes serán;

- Medallas,
- Placas,
- Premios especiales
  - cinco (5) todos estrellas
  - un (1) MVP

***Nota:*** Deben entregar la boleta de premiación que será entregada por el árbitro para poder ser premiados.

ii. Se premiará en las divisiones ELITE, OPEN, CLUB y CLASSIC.

iii. Se premiará un (1) primer lugar, un (1) segundo lugar y dos (2) terceros lugares en las divisiones Elite, Open, Club y Classic en el “Gold Bracket”

iv. Se premiará un (1) primer lugar y un (1) segundo lugar en las divisiones Elite, Open, Club y Classic en el “Silver Bracket”.

v. Se premiará con medallas un (1) primer lugar y un (1) segundo lugar en las divisiones Elite, Open, Club y Classic en el “Bronze Bracket”.

vi. Se premiará con medallas un (1) primer lugar en las divisiones Elite, Open, Club y Classic en el “Flight Brackets”.

- vii. Los equipos que obtengan el Primer lugar pasarán libres de costo al próximo evento en calendario en las divisiones Elite, Open, Club y Classic. **(Deben participar al menos 8 equipos)**
- viii. Los equipos que obtengan el Primer Lugar en el Power League Grand Prix; obtendrán el registro gratis al torneo de AAU Boys Championship en la ciudad de Orlando, FL. **(Para este premio deben de participar más de 8 equipos en la división y estar debidamente afiliados a AAU).**
- ix. Los equipos masculinos y femeninos que no deseen participar en el AAU Championship en Orlando, FL y están registrados en otros eventos de verano en los E.U. o P.R. y finalicen en Primer lugar en el evento Power League Gran Prix o PL Championship recibirán un premio de \$500 para propósitos de inscripción. **(Para obtener este premio deberá presentar evidencia de su participación; de no presentar evidencia se premiará con \$200 dólares para equipo deportivo). Para obtener estos premios deberán estar debidamente afiliados a AAU.**
- x. Los equipos femeninos que obtengan el primer lugar en la división OPEN, CLUB, CLASSIC en tres (3) eventos organizados por Power League Events en Puerto Rico recibirán un premio valorado en \$200.00 en equipo deportivo.
- xi. Los equipos femeninos que obtengan el primer lugar en la división OPEN y CLUB en las divisiones femeninas obtendrán el registro gratis al torneo de AAU Girls National Championship en la ciudad de Orlando, FL. **(Para este premio deben de participar más de 12 equipos en la división y estar debidamente afiliados a AAU).**

(6) Hora de inicio del partido

- a. El primer partido de un pool o primer partido de una llave final no comenzará antes de su hora programada.
- b. Dentro de un pool, un partido NO podrá ser adelantado por más de quince (15) minutos de la hora de inicio programado para su comienzo y el mismo deberá contar con todos los

componentes necesarios para su comienzo (el equipo de trabajo asignado, los equipos árbitros, oficiales) y que todo el personal del torneo estén de acuerdo.

- c. La última ronda de un pool puede avanzar más de 20 minutos siempre que los 2 equipos que compiten estén de acuerdo y cumplan con los componentes necesarios mencionados.

(7) Calentamiento de equipos y manejo del tiempo

- a. No está permitido el uso de balones en áreas comunes o lugares no autorizados, solo se podrá utilizar el balón en el área de canchas donde el equipo tenga su juego asignado y le corresponda el tiempo de calentamiento.
- b. Para el primer partido del día se dividirá el tiempo (3-3-3) de cada equipo, tendrán tiempo de calentamiento de 3 minutos, luego se llamará al capitán, 3 minutos de tiempo en la malla para el equipo que comenzara sirviendo y 3 minutos de tiempo para el equipo receptor. El árbitro avisará cuando quede 1 minuto.
- c. Después de que todos los equipos jueguen un partido es el tiempo (2-3-3) de cada equipo, tendrán tiempo de calentamiento de 2 minutos, 3 minutos de tiempo en la malla para el equipo que comenzará sirviendo y 3 minutos de tiempo para el equipo receptor. El árbitro avisará cuando quede 1 minuto.
- d. Cuando un equipo este en su tiempo de calentamiento en solitario en la cancha designada, el otro equipo debe estar en la línea de fondo contraria al ataque para ayudar con los balones, sentado en su banquillo o fuera de la zona de juego. No se permite el calentamiento con balones en el banquillo o en los pasillos.

- (8) Un equipo puede descansar durante su período de calentamiento, el tiempo no será utilizado por el equipo contrario.



## V. REGLAS DE JUEGO (Elite - Open)

- 1) *En el primer toque; es LIBRE. Excepto la retención del balón.*
- 2) *Cada equipo contará con (2) dos tiempos de 30 segundos por parcial.*
- 3) *Se utilizará el sistema de (12) doce sustituciones donde se permite entre dos jugadores sin cerrar sustitución hasta un máximo de doce cambios.*
- 4) *Se jugarán de tres parciales el que gane dos hasta un máximo de 25 puntos en las categorías 11U hasta 20U y un máximo de 21 puntos en las categorías 10U, 9U y 8U. De necesitar jugar un tercer parcial se jugará hasta 15 puntos **SIN** cambio de cancha a los 8 puntos.*

***Nota:** En todos los parciales de haber un empate muere hasta un **Máximo** de 2 puntos adicionales.*

***Ejemplo# 1:** Parcial a 25 puntos; muere o acaba en 27.*

***Ejemplo# 2:** Parcial a 15 puntos; muere o acaba en 17.*

- 5) *Todo contacto con la red o malla se cantará como falta. Excepto fuera de las antenas.*
- 6) *Solamente el contacto del pie completo en el campo contrario se cantará como falta. (Línea central)*
- 7) *Todo balón fuera del área de juego puede ser rescatado o salvado; siempre y cuando el jugador haya tenido contacto con el área de juego. Ya sea en el piso o en el aire. Se considera falta tocar la zona fuera de juego antes de tocar el balón.*
- 8) *Los equipos deberán estar debidamente uniformados con pantalones y camisas iguales, números legibles y que contrasten con el color de la camisa.*

***Nota:** La protesta para esta regla debe ser antes de iniciar el partido. Aun así el equipo afectado comenzará el próximo partido en desventaja de 0-10 y no podrán jugar los jugadores no uniformados debidamente.*

*Todas las demás protestas de regla son al momento (a través del capitán). **No se atenderá protestas después de una jugada, parcial o juego.***

### **LIBERO:**

A) Los equipos desde las divisiones de **12U** pueden usar Jugadores Libero.

- Cada equipo podrá designar hasta dos Líberos por partido.
- El Jugadores Líberos deberán ser identificados antes de cada juego.
- De tener 2 Líberos ambos deben estar en la ficha. Solo 1 libero puede estar en cancha.
- Los reemplazos no contarán como sustitución y debe haber una jugada completada entre dos reemplazos.
- El libero actuante solo puede ser reemplazado por el jugador regular reemplazado es esa posición o por el segundo libero.
- El Libero (s) puede servir en una sola rotación en un conjunto y debe ser identificado antes de cada parcial con un triángulo.
- El uniforme del Libero (s) debe ser reconocida inmediatamente desde todos los ángulos como en claro contraste y distinto de los otros miembros del equipo.
- El color de la t-shirt del líbero debe ser de un color diferente al de sus demás compañeros de equipo.

B) Requisitos para uniformes:

1. Se requiere que cada jugador para llevar el mismo número de la camiseta durante todo el evento. Esto se aplica a todos los jugadores incluyendo la posición de líbero. Si los jugadores comparten la posición de líbero en cada pool o en un partido, cada jugador debe llevar el mismo número de la camiseta cada vez que juegan.

2. Si un jugador se corta y mancha su uniforme con sangre, el jugador podrá cambiar su número por algún otro que no esté en uso, el número podría ser diferente. Se requieren uniformes el uso de uniformes idénticos, con la excepción del Libero.

3. Números en los uniformes:

- a. Las camisetas deberán estar numeradas de forma permanente del 1 a 99.
- b. No se permiten números duplicados.
- c. Los números de uniforme debe ser claramente visible, centrados en el pecho y la espalda. (NO podrá usar ningún tipo de cinta adhesiva para alterar o confeccionar los números del uniforme).
- d. Los números deben tener una altura mínima de 4 "en el pecho y 6" en la parte posterior (se recomienda que sean 6 "en el pecho y 8 "en la parte posterior). La anchura mínima del número deberá ser de  $\frac{3}{4}$  ".
- e. Cada camiseta tiene que ser del mismo color y los números estar a la misma altura de todos los uniformes, excepto el Libero.
- f. El color y el brillo de los números debe contrastar con el color y el brillo de las camisetas. Las combinaciones de colores como el morado / negro, verde oscuro / negro, azul marino / negro o azul marino / marrón NO cumplen con las reglas.

9) *Los entrenadores deberán vestir ropa apropiada, entiéndase zapato cerrado, (no sandalias ó descalzos), pantalón corto al nivel de la rodilla ó largo, no camisillas ó camisas sin mangas, el comité organizador podrá remover del área a un entrenador de entender que no cumple con estas condiciones para dirigir.*

**NOTA: Los jugadores deben llevar vasos, habrá agua disponible.**

10) *En ninguna instalación deportiva se permitirá la entrada de neveritas. El público podrá traer sillas portátiles pero estas deben ser ubicadas en áreas donde no afecte el área peatonal ó área de juego. En las áreas de juego no se permitirá ningún fanático. Habrá áreas marcadas para colocar las sillas.*

- 11) *El servicio en ACE, tiene un valor de 2 puntos (solo aplica en las categorías de 12 under en adelante, (categorías 11U-10U-9U-8U-no aplica regla de ace). El balón tiene que tocar el suelo claramente sin ningún jugador hacer contacto con el balón ó la malla. (Net serve).*
- 12) *Si un balón hace contacto con el techo, la jugada continuará siempre y cuando el balón permanezca en el mismo lado donde ocurrió la jugada.*
- 13) *Todo jugador debe hacer contacto del balón dentro del área demarcada de las canchas, entiéndase área de juego y zona libre, buscar un balón fuera de las áreas demarcadas de las canchas no estará permitido. En la ejecución del servicio el jugador debe estar dentro de la zona libre en todo momento.*
- 14) *Todo equipo tiene que tener disponible en todo momento los documentos de registro del equipo, estos documentos pueden ser requeridos en cualquier momento para verificación por el staff de PLVC (roster completo de jugadores y staff firmado y ponchado por PLVC, acta de nacimiento original ó pasaporte de cada uno, identificación con foto del staff y certificación de entrenadores). De no tener documentos disponibles el Director de Torneo podrá aplicar penalidades.*
- 15) *Los itinerarios de los juegos al igual que la información de resultados de juegos se pueden encontrar en nuestra página de internet ([www.powerleaguepr.com](http://www.powerleaguepr.com)).*
- 16) *La información de los juegos será actualizada cuando el último equipo de la categoría termine su pool. De tener dudas con la información favor de pasar a la mesa de campeonato para orientación. Los resultados estarán disponibles 1 hora después de terminar el pool en la mesa de informática y en la web.*
- 17) *Los equipos no deben abandonar su cancha sin antes asegurarse de las siguientes instrucciones*
  - \* Los entrenadores deben firmar las hojas de anotaciones y asegurar que el resultado del juego sea el correcto.*
  - \* Recoger el área de juego entiéndase botellas bultos ect. Se estará supervisando dichas acciones de equipos dejan áreas sucias.*

*\*No pueden abandonar el área donde se realizan sus juegos hasta estar seguros que no tengan que jugar un parcial de desempate ó existan empates en el pool, de no estar presente para jugar el parcial decisivo se le confiscará el parcial y pasará a la ronda que le corresponde.*

*18) En caso de empate en los pool play entre dos equipos se definirá por el juego entre ellos ó "head to head".*

*En caso de empates entre tres ó más equipos, se decidirá de la siguiente manera:*

- **Orden:** *Juegos ganados vs juegos perdidos; parciales ganados vs parciales perdidos y puntos anotados vs puntos permitidos.*
- *El resultado final será el "**Ratio**" digital computarizado del sistema de informática.*

*19) Se esperará un máximo de 10 minutos para confiscar un partido. Sin excepciones.*

*20) Los equipos deberán estar preparados para jugar rápidamente de concluir el juego en cancha.*

### **Reglas especiales**

#### **CATEGORIA 9U/10U FEM y MASC (OPEN)**

*a - Servicio libre a 30 pies. Servicio por debajo del brazo a 25 pies.*

*b - No se hará sustitución en el primer parcial. (Excepcional)*

*c - En el segundo parcial jugarán los que no jugaron en el primer parcial y no podrán ser sustituidos. Si podrán ser sustituidos aquellos jugadores que jugaron el primer parcial. El equipo contrario puede igualar la cantidad de participantes del segundo parcial; si es que tienen un número mayor de participantes. Aún así decida utilizar todos los jugadores podrá sustituir aquellos que entienda necesario igualando al contrario.*

*d - El tercer parcial es libre.*

## VI. REGLAS DE JUEGO (Club - Classic)

### CATEGORIA 8U FEM y 8U MASC (CLUB / CLASSIC)

Sección 1. Balón a utilizar: mikasa 123 (Foam)

Sección 2. Medida cancha: 25 pies largo x 30 pies de ancho

Sección 3. Altura de la malla: 6'4" Femenino / 6' 6" Masculino

Sección 4. Servicio:

A. 2 tiempos de 3 segundos.

B. Al momento de rotar, el niño de la posición #2 pasará al banco y el primero en la rotación del banco pasará a la posición #1 para ejecutar el servicio.

C. Al comenzar el 2do y 3er parcial los jugadores ocuparán la misma posición que ocupaban al terminar el parcial anterior. (El jugador que ejecutó el último servicio deberá rotar). En el tercer parcial no hay cambio de lado a los 8 puntos, se mantendrán siempre en sus respectivos lados.

D. Línea 20 pies: por debajo del brazo, 2 obligatorios en los primeros 2 puntos de servicio.

E. Línea 25 pies: por arriba del brazo, 1 opcional en el 3er punto de servicio.

F. Todo jugador tendrá 2 oportunidades en su primer intento de servicio, si el servicio se queda en la malla o el balón no pasa al lado contrario.

G. El máximo de puntos con el servicio que puede hacer un jugador son 3; luego el balón pasara al equipo contrario.

Sección 5. Sistema de Juego:

A. Se jugará a 21 puntos el 1er y 2do parcial, el 3er parcial a 15 puntos.

*Nota: En todos los parciales de haber un empate muere hasta un **Máximo** de 2 puntos adicionales.*

*Ejemplo# 1: Parcial a 21 puntos; muere o acaba en 23.*

*Ejemplo# 2: Parcial a 15 puntos; muere o acaba en 17.*

Sección 6. Punto gratificante:

A. **No habrá** punto gratificante.

### CATEGORIA 9U FEM Y MASC **(CLUB / CLASSIC)**

A. 2 tiempos técnicos de 30 segundos.

B. Se jugará regular, al momento de llegar a los 11 puntos en el primer set y segundo set, ambos equipos deberán sustituir mínimo 3 jugadores, en caso de que algún equipo tenga menos de 9 jugadores, el equipo contrario igualará la cantidad de jugadores sustituidos. El tercer set es libre.

C. La medida de la cancha será 30 pies de largo.

D. El servicio por debajo del brazo y por encima del brazo (ambos) se podrán realizar desde la línea de 25 pies.

E. El jugador podrá hacer 3 puntos consecutivos (con su servicio, libremente, o sea que puede efectuar sus servicios tanto por encima del brazo o por debajo de brazo), luego el balón pasará al equipo contrario.

F. Se jugará a 21 puntos el 1er y 2do parcial, el 3er parcial a 15 puntos.

*Nota: En todos los parciales de haber un empate muere hasta un **Máximo** de 2 puntos adicionales.*

*Ejemplo# 1: Parcial a 21 puntos; muere o acaba en 23.*

*Ejemplo# 2: Parcial a 15 puntos; muere o acaba en 17.*

F. La altura de la malla será de 6 pies 10 pulgadas.

G. **No habrá** punto gratificante.

### 10U FEM Y MASC (**CLUB / CLASSIC**)

A. 2 tiempos de 30 segundos.

B. Se jugará regular, al momento de llegar a los 11 puntos en el primer set y segundo set, ambos equipos deberán sustituir mínimo 3 jugadores, en caso de que algún equipo tenga menos de 9 jugadores, el equipo contrario igualará la cantidad de jugadores sustituidos. El tercer set es libre.

C. La medida de la cancha será 30 pies de largo.

D. El servicio por debajo del brazo puede realizarse desde la línea de 25 pies y por encima del brazo desde la línea de 30 pies.

E. El jugador podrá hacer 3 puntos consecutivos (con su servicio, libremente, o sea que puede efectuar sus servicios tanto por encima del brazo o por debajo de brazo), luego el balón pasará al equipo contrario.

F. Se jugará a 21 puntos el 1er y 2do parcial, el 3er parcial a 15 puntos.

***Nota:** En todos los parciales de haber un empate muere hasta un **Máximo** de 2 puntos adicionales.*

***Ejemplo# 1:** Parcial a 21 puntos; muere o acaba en 23.*

***Ejemplo# 2:** Parcial a 15 puntos; muere o acaba en 17.*

F. La altura de la malla será de 6 pies 10 pulgadas.

G. **No habrá** punto gratificante.



## **VII. Categorías de eventos**

### A) Tipos de Competencia

- (1) Campeonato Nacional
- (2) Nacional por invitación nacional
- (3) Campeonato Super Regional
- (4) Campeonato Gran Prix
- (5) Campeonato regional
- (6) Campeonato de distrito
- (7) Torneos interdistritales
- (8) Torneo Local / Invitational
- (9) Ligas

### B) Categorías de Competencia

- (1) Jóvenes y adultos.
- (2) Interior (Indoor).
- (3) Playa / al aire libre

## **VIII. Reglas de Competición de Voleibol de salón.**

Los eventos de voleibol se llevarán a cabo bajo los reglamentos que disponga Power League Events, el Manual del voleibol AAU y las reglas de juego actuales de E.U. y Puerto Rico. Para verificar los reglamentos de competiciones de Voleibol de salón en Puerto Rico, visita [www.powerleaguepr.com](http://www.powerleaguepr.com). La siguiente sección contiene las normas para los eventos regionales, Gran Prix, Super regionales y Campeonato Nacionales organizados por Power League Events . Las reglas pueden ser modificadas por eventos por el Director de Eventos de Power League Events y se les informará a todos los participantes con un tiempo no menor de 48hrs antes del comienzo de un evento de ser necesario.

A) Indoor National Championship Competition Rules

- (1) Procedimiento de elegibilidad para la participación.  
Los eventos nacionales estarán abiertos para todos los miembros de AAU y cumplan con las directrices de participación.

**IX. Divisiones de edad.**

A) 2017 Power League / AAU Voleibol

- i. La fecha de determinación de la edad de AAU voleibol es el 1 de septiembre.
- ii. A continuación, se presentan los requisitos de edad de la temporada 2016 / 17 para cada categoría de edad (a partir del 1 Sept, el año 2016 - 31 de agosto de 2017).

8 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 2009

9 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 2008

10 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 2007

11 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 2006

12 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 2005

13 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 2004

14 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 2003

15 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 2002

16 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 2001

17 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 2000

18 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 1999

20 & Under - Nacido en o después de septiembre 1, 1998

- i. Una vez que un jugador participa en un programa de club o un equipo universitario de cualquier universidad, colegio comunitario o universidad menor, él o ella es elegible para jugar en los campeonatos nacionales.
- ii. El director de distrito local puede modificar las divisiones por edad o renuncias de subvenciones para los torneos locales. Por favor, póngase en contacto con sus directores de distrito local para obtener información.
- iii. Una vez que un jugador (a) participa en un equipo profesional o en un programa universitario de cualquier división universitaria activa, Colegio (College), él o ella será declarado como NO elegible para jugar en la división 18U. El jugador o la jugadora si podrá participar de divisiones mayores a 18U. **Nota:** Solo aplica en E.U.
- iv. Las categorías femeninas tendrán participación en eventos regionales, campeonatos nacionales, “Grand Prix” y Súper Regionales en las divisiones Open, Club y Classic en las siguientes:
  - a. Elite (Masculino / Invitación / 8-12 Equipos)
    - 12U
    - 13U
    - 14U
    - 15U
    - 16U
    - 17U
    - 18U
  - b. Open (Femenino / Masculino)
    - 10U
    - 11U
    - 12U
    - 13U
    - 14U
    - 15U
    - 16U
    - 17U
    - 18U
    - 20U
  - c. Club (Femenino)
    - 8U
    - 9U

- 10U
- 11U
- 12U
- 13U
- 14U
- 15U
- 16U
- 17U
- 18U
- d. Classic
  - 10U
  - 12U
  - 13U
  - 14U
  - 15U
  - 16U
  - 17U
  - 18U

#### B) Nivel de competencias

- v. La división **ELITE** es por invitación (Masculino),
- vi. La división **OPEN** es de un nivel de competencia alto,
- vii. La división **CLUB** es un nivel de competencia de desarrollo,
- viii. La división **CLASSIC** es el nivel de competencia de principiantes.

### X. Confiscaciones

- A) En el caso de que un equipo completo de juego (6 jugadores y un entrenador) no está presente y listo para jugar en el tiempo de partido programado, el equipo faltante incompleto perderá el primer set del partido. El equipo pierde el segundo set del partido 10 minutos después de la pérdida del primer set. Si el equipo llega o llega a ser completa durante los 10 minutos entre series, el segundo juego se iniciará inmediatamente después de la finalización de las alineaciones y allí no será tiempo de calentamiento.

- B) Si existe la posibilidad de una segunda fase, todos los equipos deben permanecer en la zona de corte. Cuando el personal del Campeonato completa la determinación de playoffs y la siembra, van a comunicar a los árbitros y si es necesario enviar una hoja de puntuación desempate para el Corte. Cualquier equipo que no presente o incompleta, perderá el playoff de si están jugando o asignada por el trabajo equipo.

## **XI. Código de Conducta**

*1) La seguridad estará constantemente vigilando las áreas asignadas para colocar las sillas, de un fanático no seguir las instrucciones podrá ser expulsado.*

*2) En las áreas de juego no se permitirá ningún fanático.*

*3) Los equipos son responsables de mantener el área de juego limpia y libre de basura y otras pertenencias. No seremos responsables por artículos dejados en el área de juegos luego de culminado los partidos.*

*4) Todo, jugador, dirigente, asistente, padre ó apoderado que incurra en una conducta antideportiva será removido del complejo por el staff de Power League Volleyball Championship.*

*5) En caso de un jugador recibir una tarjeta amarilla no será elegible para recibir premio "all star".*

*6) En caso que un **dirigente, jugador ó asistente sea expulsado de un partido no podrá participar en el resto del torneo.***

*7) Durante el torneo estará un director de seguridad y conducta observando el desempeño de los fanáticos, jugadores y dirigentes, este será mediador para resolver cualquier problema que exista durante el torneo, en caso de contactar a una persona con una conducta no aceptable se le dará una advertencia la primera vez, en la segunda se expulsará de las facilidades y no podrá regresar durante la duración del torneo.*

*8) En caso de surgir alguna situación que no esté descrita en este reglamento relacionado a aspectos técnicos y/o de conducta, el director de torneo, el presidente de PLVC y el Director de Arbitraje en reunión conjunta decidirán sobre la situación.*

***Power League se reserva el derecho de admisión***